

Figure à reproduire : Citrouille d'halloween

Matériel nécessaire : équerre, règle, crayon, compas.

Savoir-faire nécessaire : Tracer un cercle, construire un carré, construire un triangle équilatéral, tracer des parallèles

Programme de construction

Construire un carré de côté 8 cm.

On l'appelle ABCD dans le sens des aiguilles d'une montre en plaçant A en haut à gauche.

Placer les milieux I, J, K et L des côtés respectifs [AB], [BC], [CD] et [DA].

Tracer les droites (IK) et (LJ).

Elles se coupent en E.

Placer F, milieu de [EL].

Placer G, milieu de [EF].

Placer M milieu de [EJ].

Placer N milieu de [EM].

Tracer l'arc de cercle AD de centre E.

Tracer l'arc de cercle BC de centre E.

Tracer l'arc de cercle AI de centre F.

Tracer l'arc de cercle BI de centre M.

Tracer le cercle de centre G passant par D.

Tracer le cercle de centre N passant par C.

On appelle O le point d'intersection de ces deux cercles sur la demi-droite [EK].

Placer le point P sur le segment [EI] tel que $EP = 1\text{cm}$.

Tracer la parallèle à (LJ) passant par P. On l'appelle (d1)

A partir du point P et du côté droit de la figure, placer sur (d1) le point Q à 1 cm de P et R à 3 cm de P.

A partir du point P du côté gauche de la figure, placer sur (d1) le point S à 1cm de P et T à 3cm de P.

Pour les yeux de la citrouille :

A partir du segment [QR], construire un triangle équilatéral vers le haut de la figure.

A partir du segment [ST], construire un triangle équilatéral vers le haut de la figure.

Pour la bouche de la citrouille :

Tracer l'arc de cercle LJ de centre I.

Tracer l'arc de cercle LJ de centre P.

Avec un feutre noir tracer des motifs aléatoires en suivant le contour de la bouche.

Pour le pédoncule de la citrouille :

Trace le cercle de centre I et de rayon 1cm.

Dessiner de manière aléatoire un petit pédicule à partir de ce cercle.

Repasser le contour au feutre noir et colorier.



Figure à analyser :

